

# HEITTÄYDY SEGAAN



**CLUBI-  
LEHTI  
2/91**

**MEGA-TIETOA:**

- pelikonsoleista
- peleistä
- uutuuksista
- tekniikasta



# klubi- isännän palsta



## "HYVÄ DIILI. SEGA JA SONIC-SIILI." - ISKULAUSEKILPAILU ON RATKENNUT!

Kiltos aktiivisuudesta! Hyviä vastauksia tuli roppakaupalla ja siksi voittajien valinta tuntuikin lähes mahdottomalta tehtävältä.

Varsinaisten iskulauseiden lisäksi saimme kokonaisiä runoja, loruja ja taidekappaleita Sonic-piirustuksia. Pääpalkinnot ohjautuivat kuitenkin oikeutetusti nimenomaan iskulauseiden rakentajille.

Pitkän harkinnan jälkeen Sega-tuomaristo teki päätöksensä:

### ★ Master System II-kasibittiset konsoliuutuudet:

★ "Hyvä diili. Sega ja Sonic-siili." Janne Nyman, Lohja.

★ "No panic! Kun Sinulla on Sega ja Sonic!" Juha-Matti Salo, Teuva.

★ **SONIC T-PAIDAT** lähettämme lohdutus-  
palkintoina seuraaville sanan mestareille:

★ Petteri Lehtonen, Vantaa

★ Anttoni Lehto, Varkaus

★ Jussi Lehtinen, Hämeenlinna

★ Jussi Halme, Nokia

★ Ari Laitinen, Jyväskylä

### ★ SONIC-AVAIMENPERÄLLÄ

muistamme seuraavia:

★ Tomi Nuora, Savonlinna

★ Mikko Sirene, Lappeenranta

★ Antti Hirvi, Kälvä

★ Tommi Kovalainen, Pello

★ Kimmo Salin, Koski Ti

★ Kimmo Härkönen, Vantaa

★ Jukka Ronkanen, Rovaniemi

★ Onnea voittajille!



SONIC  
BEST OF THE LAND



MIRKA





## 8-bitti Sonic

Sonicin tulemisesta kasibittiseen on tullut varmaan miljoona kyselyä. Kerrotaan nyt sen verran, että joulukuuksi se ei valitettavan ilmeisesti ehdi, mutta seuraava Jouluehtokirjeen ollen sitten tammikuussa. Eli Sonic the Hedgehog 8-bittisenä on maassa tammikuun aikana. Myös GG-versio on tulossa lähiaikoina!

## CD-ROM

Segan CD-ROM on herättänyt paljon kiinnostusta. Häätisimmät kyselevät jo mistä sellaisen voi ostaa, mutta se aika ei ole käsillä ihan vielä. Mikä ihme tämä CD-ROM sitten oikein on? Tätä laitetta käytetään jo nyt tietokoneissa. Se on itseasiassa CD-levysoitin, jonka levyt sisältävät pelejä. Segan CD-ROM liitetään tavalliseen Mega Driveen. Pelien hienous perustuu siihen, kuinka nopeasti ja paljon keskusyksikkö pystyy saamaan tietoa itse pelistä. Esim. Segan pelikaseteilla saadaan enemmän tietoa nopeammin kuin tietokonedisketiltä mutta CD-levylle tallennettavan tiedon määrä yrittää huimasti pelikasettien tiedon määrän. Tiedon hakunopeus on lähes valon nopeuden luokkaa. Käytännössä tämä tarkoittaa sitä, että muistikapasiteetti ei ole enää ongelma, vaan yhdessä pelissä voi olla jopa satoja pelitasoja jotka ovat realistisempia kuin koskaan! Myös nopeus ja grafiikka saadaan uskomattoman hyväksi puhumattakaan äänistä. Näin upeita pelejä ei yksinkertaisesti ole ollut aiemmin mahdollista tehdä. Japanissa laite on kaupassa jo näihin aikoihin hintaan noin 49 000 jeniä (noin 1500 markkaa). Suomeen saapumisen ajankohdasta ei vielä ole varmuutta, mutta eiköhän ensi vuonna ala tapahtua!

## Aku Ankka

Juuri kun viimeiset kolikot on tuhlattu Sonicin ja Mikki Hiiri-peleihin lyö Sega lisää löytä kun Aku Ankka vaakuu Segalla. Itse pelin emme ole vielä tutustuneet, mutta jos laatu on samaa kuin Mickey Mouse, ei pettymystä varmasti ole odotettavissa.

## Ayrton Senna vaihtaa tallia!

Formula-ajon megakuski Ayrton Senna siirtyy Segalle! Senna on tehnyt sopimuksen, joka käsittää uuden formula-pelin suunnitteluvuon Mega Driveille. Tulossa on todellinen huippupeli, sillä muistia pelissä on peräti 8 megatavua! Kieli pitkällä odottelemme tuloksia...



# TOP TEN

Tällä palstalla kerromme myydyimpien Sega-pelien nimet. Listaykköset olivat tällä kertaa kaikkea muuta kuin ylätähtä. Muutenkin uutuuksia juhlistavat listoilla!

### Mega Drive:

1. Sonic the Hedgehog
2. Mickey Mouse: Castle of Illusion
3. Dick Tracy
4. Super Monaco GP
5. Arnold Palmer Golf
6. Moonwalker
7. The Revenge of Shinobi
8. Dynamite Duke
9. Strider
10. Spiderman

### Master System

1. Mickey Mouse
2. Wonder Boy III
3. Super Monaco GP
4. Slap Shot
5. California Games
6. Indiana Jones
7. Alex Kidd in Shinobi World
8. Wonder Boy
9. Enduro Racer
10. World Cup Italia



### Mega Drive:

Markus Eräpolku:  
Mickey Mouse  
Castle of Illusion: 347 400 pts  
Sonic: 271 690 pts  
kaikki emeraldit (III)  
Truxton: 1 968 170 pts  
Alien Storm:  
(Dual) Läpi 90 pts  
Ruler

Vesa Kyckling:  
Altered Beast: 780 900 pts  
läpi

Alex Kidd Enchanted  
Castle:  
Läpi+5000 kultarahaa  
Moonwalker: 6/1 ruutu

Juho Mykkänen:  
Ghostbusters:  
10 438 000 pts

### Master System:

Vellu Laitinen:  
Ninja: 1 187 500 pts

Reijo:  
Mickey Mouse: 109 310pts

Mikael Ripatti:  
Wonder Boy  
in Monster Land: 534 540 pts  
Kenseiden: 99 700 pts

Tuomo Ahlfors:  
Golden Axe 88.3

Jotkut ovat valitelleet Hi-Scores listan lyhyttä; no asiahan ei ole meistä kiinni. Lähetetään enemmän tuloksia (hyviä) tänne niin johan saadaan listaan lisää pituutta! Muistakaa ehdottomasti kertoa onko enkat tehty 8- vai 16-bittisellä.



# PELIUUTUUKSIA



## ToeJam & Earl

### Toe Jam & Earl

YO! Maailmankaikkeuden coolestimmat rappareit ToeJam ja Earl planeetta Funkotronilta cruisailivat ympäri galaksia, kun jossain tapahtui pieni fiba ja kaverit syöksivät maapallolle. Nyt pitäis saada raketti kondikseen että pojat pääsis himaan ja siinä tarvitaan apua! Vauhtia riittää kahdelle!



### Road-Rash

Jos pidit Super Hang-onista tulit rakastumaan tähän. Yksinkertaisesti paras ajopeli mitä maailmassa on! Todentuntuista vauhtia moottoripyörän selässä, taistelua kelloa ja muita motoristeja vastaan. Tämä ei ole kilpailu, vaan todellinen taistelu kahdelle pelaajalle. Tästä varmasti enemmän myöhemmin!

### DeCapAttack

Max D. Cap on valloittanut Ruumissaaren hajoittamalla sen osiin. Tri Frank N. Stein on luonut sinut Chuck D. Head taistelemaan D. Capin luomuksia vastaan ja järjestämään ruumiinosat paikalleen. Sairastako...

## Fantasia

Odotettua jatkoa Mikkisarjaan. Lumoava peli samannimisistä elokuvaa mukailien. Noidan oppipolikka Mikki etsii pahan tuulen poislennättämiä nuotteja saadakseen musiikin jälleen soimaan. Kuka on sanonut että videopeli ei voi olla kaunista. Grafiikka mielettömän upeaa!



### 688 Submarine Attack

Olet komentajana joko amerikkalaisella tai neuvostoliittolaisella huippunykyaikaisella ydinsukellusveneellä. Saat tehtäviä radion välityksellä ja sinun tulee selviytyä niistä ajallaan. Erittäin todentuntainen ja haastava simulaatiopeli, joka antaa tuntuman millaista sukellusvenesodankäynti on.



### Phantasy Star III

Legenda jatkuu. Kun olet päässyt pelin läpi, olet ollut naimisissa, tullut vanhaksi ja kuollut kolme kertaa. (Segan mainoskampanjasta ulkoilla). Edessäsi on kolme tehtävää, joista jokaisen käyt läpi eri roolissa. Hieman lyhyemmät tehtävät kuin aiemmissa P.H.-peleissä. "Luultavasti kaikkien aikojen paras roolipeli" (San Francisco Examiner, Aug.7.1991).

## Master System II

### Sega Chess

Maailman pelastaminen, hyppiminen ja ammunta saavat unohtua ja on keskittymisen aika. Jos olet shakin taitaja, haastetta riittää pelatessasi konetta vastaan usealla eri vaikeustasolla. Voit pelata myös kaveriasi vastaan tai harjoitella erilaisia tilanteita laudalla. Aloitelljaa kone osaa opastaa ja kehittää parempaan peliin. Uutena on mahdollisuus 3-ulotteiseen lautaan, jolloin näkymä on todellisempi.

### Back to the Future II

Perinteisen toimintaseikkailun ystävän lempipeli hittielokuvan pohjalta.

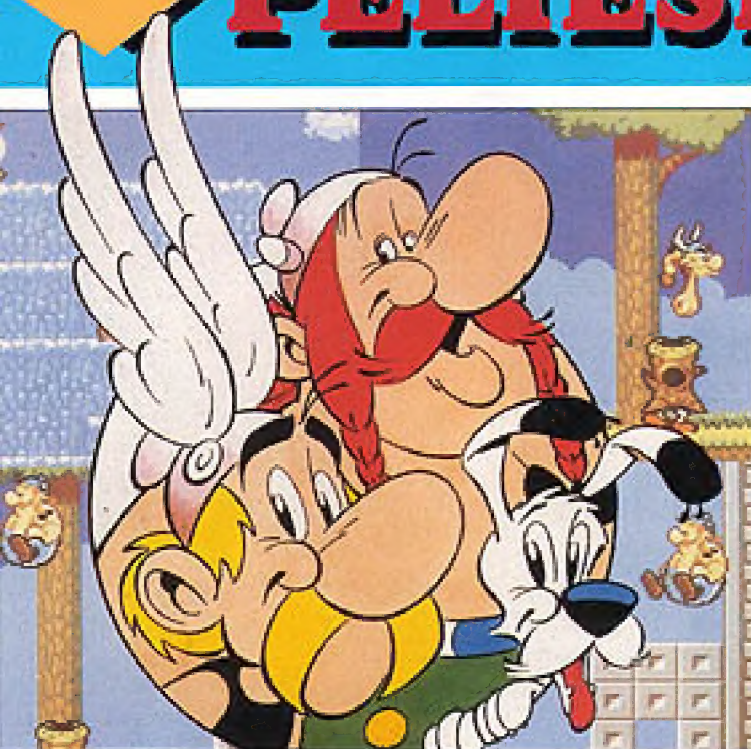


### Ace Of Aces

Messerschmittit ja Junkersit tummentavat taivaan. Viimeinkin löydät maalisi: vihollisen sukellusveneläivue! Syöksyt alas ja yrität pommittaa, mutta ohi! Käännyt ja yrität uudelleen, mutta viholliskoneet ovat jo kimpussasi. Onko tämä loppu...Lentosimulaatio parhaasta päästä toisen maailmansodan aikaan sijoitettuna.



# PELIESITTELY



## Asterix



**SEGA**<sup>TM</sup>

**Master System**<sup>TM</sup>

### ASTERIX

Sega näyttää taas mallia muille pelintekijöille! Tutuista sarjakuvahahmoista kehitetyt videopelit, kuten Mikki ovat olleet kertakaikkiaan upeita Segan tekeminä aiemminkin. Nämä pelit ovat yleensä ilmestyneet ensin Mega Drivelle, mutta nyt tekee Master System toista tulemistaan vahvasti, kun Gallian pieni voimamies Asterix antaa roomalaisille kyytiä yhdessä hienoimmista kasibittisistä kautta aikojen!

Asterix on varmasti tuttu mies kaikille. Yllluonnolliset voimansa hän saa tietäjä Akvavitixin taikajuomasta, mutta nyt on käynyt niin ikävästi, että Roomalaiset ovat siepanneet hänet ja koko voittamattoman gallialaiskylän tulevaisuus on vaakaalaudalla. Pääliikkö Aladobix määrää Asterixin ja Obelixin hommaamaan tietäjän takaisin ja siinä hän riittääkin työtä seitsemän kolmeen erään jakautuvan osan verran!

Peli on tyypiltään "platform"-peli, jossa varsinaisen pelialueen lisäksi löytyy huimasti salaisia alueita mitä odottamattomimmissa paikoissa. Voit valita myös kaksinpelin, ja hahmoksesi joko Asterixin tai Obelixin joiden alueet ovat toisistaan poikkeavat, kuten ovat itse hahmotkin. Pelissä on siis itse asiassa huomattavasti enemmän pelattavaa kuin ensin uskoisikaan. Asterix ja Obelix käyttävät hyväkseen paitsi yllluonnollisia voimiaan, myös matkan varrella löytyviä monia erilaisia esineitä.

Asterix-sarjakuvat ovat aina olleet hienosti piirrettyjä ja Segan peli jatkaa tätä perinnettä. Peli muistuttaa kultaan paljon sarjakuvaa ja on olemukseltaan muutenkin hyvin samanlainen. Gallialaisena miehenä Asterix puhuu tietenkin ranskaa, joten hauskana piirteenä voit valita ruutuviestitkin tulemaan ranskaksi. Kyllä villisika maistuu Asterixille ja Obelixille tämän homman jälkeen!!

### SONIC THE HEDGEHOG

Mitäpä tästä nyt voisi kummempia sanoa kun peli on jo klassikko. Alkuperäisen Sonicin tunnelma on onnistuttu vangitsemaan loistavasti Master Systemille, ja mukaan on saatu hauskoja uusia piirteitä.



Alueet ovat jonkin verran poikkeavia Mega Driven pelistä, mutta ne sopivat tähän versioon kuin nakutettu. Grafiikka on mahtavaa ja peli-iloa riittää roppakaupalla. Eikä varmasti ole liian helppo!! Aivan välttämätön hankinta kaikille Master Systemin pelaajille.

### THE LUCKY DIME CAPER STARRING DONALD DUCK



Master Systemin omistajia hemmotellaan! Milla Magia on vihdoin onnistunut nappaamaan Roopen onnenrahan ja siinä sivussa Akun veljenpojatkin!! Nyt on sinusta kiinni säilyykö Roope maailman rikkaimpana ankkana ja ovatko Tupun, Hupun ja Lupun seikkailut ohi. Teh-

tävä vie sinut Aku Ankan hahmossa seitsemän petollisen maailman läpi tässä jännittävässä ja värikkäässä uutuudessa!!

**GAME GEAR**

### SOLITAIRE POKER

Pokeripasionssia yksinpelaajille ilman putoilevia ja häviäviä kortteja. Johan rupeaa aika kulumaan rattoisammin. Tautisen tarttuva peli!!



### W.C. LEADERBOERD

Golffaajille tuntuu pelitarjontaa riittävän, ja mikäpä siinä, kun pelit ovat näin hyviä. Pakollinen hankinta jokaiselle harrastajalle, etteivät vain pääsis taidot ruostumaan.



# Lukijan posti



Täytyy ensimmäiseksi kiittää teitä klubilaisia. Postia on tullut aivan uskomattoman paljon ja vieläpä asiallista. Jatkakaa samaa rataa ja kirjoittele aivan mistä tahansa. Valittavasti kaikkiin kysymyksiin ei ole tilaa vastata, mutta koettamme vastata ainakin sellaisiin, joita useampi on kysellyt.

## SONIC-RATKAISU!

Arvoisat Sega-clubin jäsenet! Tässä ratkaisu niille hyypiöille jotka seisovat puoli tuntia kaupassa rahat toisessa ja Sonic toisessa kourassa miettien ostaisiko vaiko ei. Osta ihmeessä jos irti saat, sillä mahtava grafiikka, loistavat soundit ja ennenkaikkea se nopeus, jolla Sonic porhaltaa saavat tiukimmallekin kriitikolle hymyä huuleen. Ja sitten kysymyksiä:

1. Tuleeko Soniceja lisää ja kuinka monta?
  2. Miksi Sonic on halvempi kuin muut Sega-pelit yleensä?
  3. Miten Sonicissa voittaa Spring Yard Zonen ison hepun?
- T: Be Sonic! Be Atomic!

Voisiko tuota ratkaisua Sonicin osalta selvemmin sanoa, asiahan on juuri näin!



1. Soniceja on tulossa lisää. Työn alla on ainakin kaksi jatko-osaa Sonicille

2. Sonicin hinta on samaa luokkaa kuin muidenkin Sega-pelien. Kalliimmat pelit ovat yleensä roolipelejä, joiden ohjelmointi ja suunnittelu ovat työlämpiä. Myös grafiikka ja pelin monipuolisuus vaikuttavat hintaan. Hyvä vain, jos Sega-pelit ovat mielestäsi edullisia!

3. Kun piikkimasiina saapuu, siirry vasempaan laitaan. Tohtori tulee perässä ja yrittää seivastää Sonicin. Juuri kun hän on tulossa alas väistä hieman oikealle ja kun piikki on tarttunut palikkaan hyökkää ja siirry seuraavalle palikalle ja toista samaa temppu.



Heissullvei Sega-clubil!

1. Monta megatavua mahtuu Mega Driven peleihin?
2. Tuleeko Mega Drivelle Afterburnerin kaltaisia pelejä?
3. Mikä on mielestänne Mega Driven paras ammunta- ja urheilupeli?

Läh: Markus Eräpoiku

1. Yläraja ei ole aivan tarkka, mutta eiköhän se ole 12 megan luokkaa. Käytännössä pelit ovat suurimmillaan noin 8 megaa.
2. Mega Drivellähän on jo Afterburner II ja Thunder Force ja lisää tulee. Oletthan huomannut, että pelikasettien mukana tulee aina esite, josta löytyy uusimpia pelejä.

5. Tuo oli paha kysymys, pelejä on niin paljon! Tällä hetkellä ammuntapeleistä

(tai vastaavista) taitaa eniten olla käytössä Arrow Flash. Urheilupelien ykkönen on helpompi sanoa: se on ilman muuta jääkiekko, eli Electronic Artsin aivan mahtavan upea EA HOCKEY.

## MOONWALKER-ONGELMA

Mulla ois ongelma. Mä oon päässy 5/3 läpi Moonwalkerissa ja sit mä jouduin avaruusalukseen, joka ei liiku. Mitä pitää tehdä? Terv. Vesku

Oikeaan osoitteeseen kirjoitit! Tarkoituksesi on räjäyttää Mr. Big ennenkuin hän räjäyttää Michaelin. Aloita painamalla ohjainta alas ja ammu samalla jatkuvasti. Meteoreja alkaa tulla kohti, ja kun jatkat ampumista ne pysähtyvät. Nyt huomaat alhaalla oikealla tutkan, jossa on sininen piste, siinä on Mr. Big. Nyt vain koitat ampuu hänet mutta muista myös väistellä!



## ALEX KIDDISTÄ JÄLLEEN

Heissan! Kun Alex Kidd in Miracle Worldissä on päässyt Cragg Lakeen, niin miten jatkan? Mitä huoneessa täytyy olla? Entäs High-Tech sitten. Kun on päässyt kaupunkiin niin miten saan oikean passin? Minä olen saanut vain väärää. Kiitti kivasta lehdestä, terv. Pia.

Alex Kiddistä tulee paljonkin kyselyjä. Miracle worldissä juokse huoneen lattian yli seuraavassa järjestyksessä: SUN-WAVES-MOON-STAR-SUN-MOON-WAVES-FISH-STAR-FISH. Passin saat käymällä kirkossa. Rukolle 100 kertaa ja lähde sen jälkeen purilaiskauppiaille kello kahden aikoihin. Siellä pitäisi olla mukava yllätys! Älä vain ota pysäyä, sillä siitä joutuu vankilaan.



# vinkkejä

## "BLACKBOY"

Järvenpäästä on ollut ihan mahdollittoman ahkerana ja lähettänyt oikein kunnon läjän vinkkejä kasi-bittiseen!

## GHOST HOUSE:

Etsi salateitä seinien läpi. Lam-pulsta (ei öljy) saat avaimen. Kun keräät tarpeeksi nuolia saat suoja-kontän!

## WONDER BOY IN MONSTER LAND:

Kerää aina rahat ennen avainta!!

## SPY VS. SPY:

Tietokone ei osaa avata kahta an-saa peräkkäin. Ota yksi tavara ja anna tietokoneen etsiä muut.

Markus Eräpolku Helsingistä on ol-lut ahkerasti Mega Driven seuras-sa eikä turhaan: Super Hang-on: Original Moden viimeisen ajon koo-di on 39F39345F33461  
BFFLCM9DBFCPGQ

## LAST BATTLE:

Kun olet kuollut ja pelin tarinaa al-kaa tulemaan nuutuun pistä napit A, B ja C yhtäaikaan pohjaan ja paina Start. Saat jatkaa siitä jaksosta mi-hin jäit.

## J. MADDEN'S AMERICAN FOOT-BALL:

Loppuottelun koodi on 0475121

**Vinkki Mega-Mikille:** Lisäyriyksen saa joka tason lopussa jos "hak-kaa" startinappulaa pisteiden il-mestyessä

## GOLDEN AXE:

Vaikka olet käyttänyt kaikki conti-nue-mahdollisuutesi saat vielä vi-hoviimeisen mahiksesi. Paina yh-täaikaan A-nappia ja ohjainta ylös oi-kealle. Tasossa kolme on silta. Kun pääset siltä alas vastaasi ryntää kaksi rumaa jättiä. Hyppää silloin takaisin sillalle ja mene reunalle, niin toinen lekamies juoksee rot-koon.

**J-P & THE SONIC BOYS** on pääs-syt Sonicin jo läpi ja tämä vinkki auttaa varmasti muitakin onnistu-maan tuossa melkein mahdotto-massa tehtävässä: Pelaa ihan ta-vallisesti kolmostasoon saakka. Kerää sitten kaikki lisäukot ja tapa yksi Sonic. Kerää uudestaan kaik-ki lisäukot ja kuole taas jne. Näin saat niin paljon Soniceja kuin jak-sat hakea.



## LIIAN HELPPOA!!

Miksi kaikki Mega Driven hypija-pompipelit ovat TODELLA helppoja. olen päässyt läpi pelit Strider, Sonic, Altered Beast, Ghouls 'n' Ghosts, Spiderman, Castle of Illu-sion, Revenge of Shinobi, Golden Axe ja Afterburner II. Pitkää ikää t. Tumppi Tuonpuoleinen.

Jassoo. Ensimmäistä kertaa kuulen kyllä Mega Driven pele-jä haukuttavan liian helppoiksi! Kyllä suurin osa postista tulee klubilaisilta, jotka haluavat neu-voja. Toimintapelit ovat sellaisia, että niistä kyllä varmasti pää-see joskus läpi. Eri asia tieton-kin on kauanko se vie aikaa. Olethan huomannut peleissä vaikeusasteen valinnan. Hel-poimmalla tasolla peli todellakin voi olla "ammattilaiselle" liian helpon tuntuinen, mutta tuskin-

pa enää muilla tasoilla. Kaikki eivät ole yhtä hyviä pelaajia jo-ten jos pelit olisivat vain huip-pupelaajille tarkoitettuja, olisi pelaaminen muille mahdotonta.

## MIRACLE WARRIORS

Voisitteko kertoa mistä löytää tai-vaan, maan ja helvetin avaimet, toi-voo Timo

**Aloita Togeasta.** Siirry etelään 16 askelta, paina näppäintä 2 ja käytä loitsua "COME, IASON" (sama temppu joka avaimelle). Mene sokkelon läpi ja löydät tai-vaan avaimen. Mene 16 askelta länteen ja astu saat maan avai-men. 10 askelta pohjoiseen löy-tyy helvetin avain.

## ULTIMA IV

UltimaIV pelistä on tullut tosi paljon kysy-myksiä. Peliähän on Masteriin sopiva VAIKEA roolipeli. Sellai-nen ikävä juttu on päässyt käy-mään täällä toimituksessa, ettei meillä ole enää kyseistä peliä ja sen ajan kuin se oli, ei ku-kaan osannut pelata sitä! Lä-hettäkää siis ystävällisesti peli-vinkkejä. Niitä todella tarvitaan!





**JOKA LÄHTÖÖN,**

**JOKAISELLE  
PELAAJALLE!**



**SEGA lyö ensimmäisenä  
kerralla tiskiän videope-  
lien koko repertuaarin.**

**SEGA MEGA DRIVE™, 16-bit.**

Joko olet kokeillut miltä tuntuu kolikkopelien fiilis omassa huoneessasi? Segan 16-bittinen pelikonsoli on grafiikaltaan täysin ylivoimainen.

**SEGA MASTER SYSTEM II**

Segan uusin 8-bittinen tempaa mukaan oman sargansa vetovoimaisimpaan meininkiin. Pelikonsolis-  
sa vakiona sisäänrakennettu Alex Kidd. Myyntiliis-  
tojen kärkituote on koko Euroopan suosikki.

**595,-**

**SEGA GAME GEAR™**

Huippuluokan erottelukyvylä varustettu värinäyt-  
töinen käsipeli. Pelien realismi ja kuvien taso siirtävät  
Game Boy® historiaan. Gearillakin pelaat kaik-  
ki Segan suokkipelit; Super Monaco GP, Shi-  
nobi, Wonder Boy, Mickey Mouse ja monet  
muut.

**POWER BASE CONVERTER™  
lisävaruste**

Segan näppärä lisälaite, joka mahdollistaa 8-bit-  
tisten pelien pelaamisen 16-bittisessä Mega Drive-  
ssä. Konverteri lisää MEGA Driven kapasiteettia  
lähes sadalla alkuperäisellä Sega Master System -  
pelillä.

**298,-**

**ARCADE POWER STICK™  
lisävaruste**

Herkempi ohjain, jonka avulla hallitset 16-bit-  
tisiä pelejäsi vieläkin paremmin. Kehitetty pelisaloilta  
vuosien mittaan saatujen kokemusten perusteella.  
Lisäominaisuutena Megafire nopeampaan tulituk-  
seen.

**365,-**

**CONTROL STICK™ lisävaruste**

8-bittisten konsolien T-muotoilu lisäohjain. Tar-  
kempi ja täsmällisempi pelituntuma. Varmistaa  
osaatua, ettei hyvä pelifiliksiesi katkea ainakaan kä-  
den puutumiseen!

**115,-**

